

SCHOOLSCHAKEN VOOR BASISONDERWIJS

Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op het schoolschaakkampioenschap 2020 van de Schaakbond Overijssel voor het basisonderwijs.

Artikel 2

De algemene leiding van het schoolschaakkampioenschap berust bij de schoolschaakcoördinator in opdracht van de jeugdcommissie van de Schaakbond Overijssel.

Artikel 3

3.1 Een team bestaat uit 4 spelers en eventuele reserves, die allen ingeschreven staan bij de onderwijsinstelling namens wie het team aan het toernooi deelneemt.

3.2 De opstelling van het team dient bij het melden bij de inschrijftafel op de speeldag opgegeven te worden aan de algemene leiding. Deze opstelling kan gedurende het toernooi niet gewijzigd worden.

3.3 Het is ook mogelijk reservespelers op te geven. Deze reserves dienen gelijktijdig met de vaste teamspelers aan de toernooileiding bekend te worden gemaakt.

3.4 De spelers en invallers mogen slechts in de opgegeven bordvolgorde in het team opgesteld worden. Het is dus niet toegestaan dat iemand aan een lager bord speelt dan in de officiële opstelling is aangeven.

3.5 Een invaller dient altijd op het vierde bord opgesteld te worden; meerdere invallers aan de onderste borden in de volgorde waarin zij zijn opgegeven.

Artikel 4

4.1 Er worden 9 ronden volgens het Zwitsers systeem gespeeld.

4.2 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de borden 1 en 3 met zwart aan de borden 2 en 4 met wit.

4.3 Voor het begin van iedere wedstrijd vullen de teamleiders op het wedstrijdformulier de opstelling van hun team in. Na afloop van de wedstrijd dient deze ondertekend bij de wedstrijdleiding ingeleverd te worden.

4.4 Tenzij de wedstrijdleiding anders beslist wordt vanaf de 1e ronde door alle teams en aan alle borden met klokken gespeeld. De bedenktijd bedraagt 12 minuten per persoon per partij.

4.5 Indien door de wedstrijdleiding besloten wordt (een deel van de) partijen zonder klokken te spelen, bedraagt de totale bedenktijd 20 minuten voor de gehele partij. Als deze na 20 minuten nog niet is afgelopen dan wordt er gearbitreerd

Artikel 5

In dit toernooi geldt het meest actuele FIDE rapid-reglement in de Nederlandse vertaling, te vinden op de website van de KNSB, voorzover in dit reglement niet anders wordt aangegeven.

5.1 Uitzonderingen en (voorgeschreven) aanvullingen op het FIDE rapid-reglement:

- a) Aanhangsel G dat handelt over versneld beëindigen van een partij wordt uitgesloten.
- b) Een speler die 5 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord is verschenen, heeft de wedstrijd verloren.
- c) Een eerste of volgende onreglementaire zet levert geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.
- d) Alleen met toestemming van de toernooi-arbiter mag er tijdens de wedstrijd op verzoek van de speler uitleg van de regels worden gegeven door een door de arbiter aan te wijzen lid van de toernooiorganisatie.
- e) Het vallen van de vlag bij het spelen met klokken moet door de spelers zelf opgemerkt worden.
- f) Arbitrage: indien de partijen die zonder klok gespeeld worden na 20 minuten nog niet zijn afgelopen, dan beoordeelt de wedstrijdleiding de overgebleven stelling. Een partij wordt alleen gewonnen verklaard indien er sprake is van een duidelijke winststelling.

5.2 Een aantal belangrijke punten uit het FIDE rapid-reglement:

- a) De speler die door de tijd gaat (vlag vallen) heeft de partij verloren mits de tegenstander voldoende materiaal heeft om mat te kunnen zetten.
- b) Wanneer beide spelers door hun tijd gaan zonder dit op te merken, wordt de partij remise verklaard.

c) aanraken is zetten en als je een stuk van de tegenstander aanraakt moet dit stuk geslagen worden.

d) losgelaten is gezet.

e) pat of mat beslist de partij onmiddellijk.

f) buiten de wedstrijdleiding mag niemand behalve de spelers zelf zich met een partij bemoeien. Dit betekent dat er niet mag worden voorgezegd en dat de spelers zelf een eventuele tijdsoverschrijding (vlag) dienen te constateren.

Artikel 6

6.1 Een speler die zijn partij wint, levert 1 bordpunt op voor zijn team. Een remise levert $\frac{1}{2}$ bordpunt op; een verliespartij levert 0 bordpunten op.

6.2 Aan het team dat $2\frac{1}{2}$ of meer bordpunten behaalt worden 2 matchpunten toegekend; voor het behalen van 2 bordpunten ontvangt een team 1 matchpunt. Een team dat $1\frac{1}{2}$ of minder bordpunten behaalt, krijgt 0 matchpunten toegekend.

6.3 Een uitslag is bindend zodra beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend hebben.

Artikel 7

7.1 De winnaar is kampioen van de Schaakbond Overijssel en daarmee rechtstreeks geplaatst voor het NK.

7.2 De eindstand wordt als volgt bepaald:

a) het aantal matchpunten.

b) het aantal bordpunten.

c) weerstandspunten.

d) Sonneborn-Bergerpunten.

Indien na toepassing van bovenstaande regels er nog steeds meerdere teams gelijk staan in de rangschikking én het gaat om een plaats die recht geeft op het kampioenschap of plaatsing voor het NK dan worden de volgende regels gehanteerd om de plaats in de ranglijst te bepalen:

e) het resultaat van de onderlinge wedstrijd.

f) het resultaat van de onderlinge wedstrijd waarin de score op bord 4 wordt geschrapt.

g) geeft ook dit geen beslissing dan worden de scores op het 3e

en 4e

bord geschrapt.

h) als ook dit geen beslissing oplevert is de score aan het 1e

bord bepalend.

Leveren al deze regels nog steeds geen kampioen op dan beslist de wedstrijdleiding

Artikel 8

In uitzonderlijke gevallen of gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Artikel 9

Tegen een beslissing van de hoofdwedstrijdleader kan, onder de daarvoor geldende voorwaarden, beroep worden aangetekend bij de Commissie van Beroep van de SBO. Hangende het beroep wordt het toernooi niet stilgelegd.