



# JEUGD SCHAAK REGLEMENTEN 2014-2015



# INHOUDSOPGAVE

Jeugdclubcompetitie	3
Persoonlijke jeugdkampioenschappen	7
Open jeugdsnelschaakkampioenschap	9
Jeugd Grand Prix	10
Jeugdrating	14
Ratingprijs	16
Schoolschaken voor basisonderwijs	17
Schoolschaken voor voortgezet onderwijs en MBO	19

Deze bladzijde is bewust leeg gelaten

## **JEUGDCLUBCOMPETITIE A-, C-, D- en E-Jeugd**

### Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op de jeugdclubcompetitie voor teams van de Schaakbond Overijssel (SBO). Overal waar in dit reglement "hij", "hem" of "zijn" gebruikt wordt kan ook "zij" of "haar" gelezen worden.

### Artikel 2

De algemene leiding berust bij de jeugdcommissie van de Schaakbond Overijssel, die een van haar leden aanwijst als competitieleider.

### Artikel 3

3.1 De wedstrijden moeten worden gespeeld op de data vermeld in het van tevoren verstrekte rooster.

3.2 Een wedstrijd kan slechts wegens bijzondere redenen, uitsluitend ter beoordeling en na toestemming van de competitieleider, op een andere dan de vastgestelde datum worden gespeeld.

3.3 Indien een wedstrijd niet gespeeld wordt, zal de competitieleider een reglementaire zege van 4-0 toekennen aan het team dat geen schuld heeft aan het niet doorgaan van de wedstrijd. Als beide teams de wedstrijd alsnog willen spelen of als de competitieleider van oordeel is dat de wedstrijd alsnog gespeeld moet worden, stelt de competitieleider, na raadpleging van de teams, een nieuwe datum vast. Het team dat schuld was aan het niet doorgaan van de wedstrijd krijgt in dit geval 2 matchpunten in mindering, maar geen boete. Als naar oordeel van de competitieleider geen van beide partijen schuldig is aan het niet doorgaan van een wedstrijd, zal hij na raadpleging van de teams de wedstrijd opnieuw vaststellen.

### Artikel 4

4.1 Er wordt gespeeld in 4 leeftijdscategorieën. Hierbij is bepalend de leeftijd van de speler op 31 december van het jaar waarin de competitie aanvangt. Op dat moment mag de speler de leeftijd van 10 jaar (categorie E), 12 jaar (categorie D), 14 jaar (categorie C) of 20 jaar (categorie A) nog niet bereikt hebben. Voor het seizoen 2014-2015 betekent dit dat spelers in categorie A geboren moeten zijn in 1995 of later, in categorie C in 2001 of later, in categorie D in 2003 of later en in categorie E in 2005 of later.

4.2 Een team bestaat uit 4 spelers. De opstelling van het team (met daarop vermeld naam, geboortedatum en bondsnummer van de spelers) dient bij de inschrijving opgegeven te worden aan de competitieleider. Deze opstelling kan gedurende het seizoen niet gewijzigd worden. Een speler mag niet voor meer dan één team binnen de SBO A-, C- en D-competitie worden opgegeven. Een speler mag wel voor een E-team en één team binnen de A-, C- of D-competitie worden opgegeven.

4.3 Een A-team wordt als hoger beschouwd dan een C-team; een C-team wordt als hoger beschouwd dan een D-team en een D-team wordt als hoger beschouwd dan een E-team. Een 1<sup>e</sup> team wordt als hoger beschouwd dan een 2<sup>e</sup> team. "Hoger" hoeft in dit geval niet perse "sterker" te betekenen.

4.4 In de op te geven bordvolgorde dienen de spelers op volgorde van sterkte opgesteld te worden. Als de volgorde in de opstelling niet in overeenstemming met de knsb-jeugd-rating van 1 augustus is, heeft de competitieleider, na contact met de team- en/of jeugdleider, het recht die volgorde af te wijzen.

4.5 Het is ook mogelijk om voor een team reserves op te geven. Deze reserves dienen eveneens opgegeven te worden op volgorde van sterkte en worden dan beschouwd als lid van het team waarvoor zij zijn opgegeven. Zij mogen dus niet voor een lager team uitkomen dan wel opgegeven worden, tenzij het lagere team een E-team is.

4.6 De spelers en invallers mogen slechts in de opgegeven bordvolgorde in het team opgesteld worden. Een speler mag dus nooit aan een lager bord of in een lager team uitkomen dan hij is opgegeven, tenzij dit lagere team een E-team is. Een invaller (of een speler uit een lager team) dient dus altijd aan het vierde bord opgesteld te worden; meerdere invallers aan de onderste borden in de volgorde waarin zij in hun teams zijn opgegeven. Hierbij dienen

spelers die wel voor een team opgegeven zijn hoger opgesteld te worden dan spelers die niet opgegeven zijn. Bij meerdere invallers die niet voor een team opgegeven zijn, staat de volgorde van opstellen vrij. Wanneer hierdoor echter een volgorde bepaald is, dient deze volgorde in de volgende wedstrijden in stand gehouden te worden.

- 4.7 De spelers in een team dienen ten tijde van de wedstrijd voor te komen op de bij de SBO geregistreerde ledenlijst van de betreffende vereniging.
- 4.8 Indien een speler meer dan twee keer in een hoger team heeft gespeeld, dan wordt hij beschouwd als lid van het laagste hogere team waarvoor hij is ingevallen. Deze speler mag dan niet meer voor zijn oorspronkelijke team uitkomen tenzij het oorspronkelijke team een E-team betreft.
- 4.9 Een speler mag op dezelfde dag niet voor meerdere jeugdteams spelen.
- 4.10 Een speler die in een seizoen voor een jeugdteam van een vereniging is uitgekomen (ook als dat een team betreft in de JCC van een andere bond), mag in dat seizoen niet meer voor een jeugdteam van een andere vereniging uitkomen. Een speler die in een seizoen voor een E-team van een vereniging is uitgekomen mag in dat seizoen wel voor een A-, C- of D-team van een andere vereniging uitkomen.
- 4.11 Bij overtreding van het bepaalde in de artikelen 4.1 tot en met 4.10, wordt de partij verloren verklaard voor de speler(s) die ten onrechte heeft deelgenomen of aan een te laag bord heeft gespeeld.
- 4.12 Een vereniging kan bij de competitieleider dispensatie aanvragen om een nieuw clublid in te voegen aan een bepaald bord in een bestaand team. Bij toekenning van de aanvraag wordt het nieuwe lid vaste teamspeler in het team. De speler wiens bord door de nieuwe speler wordt overgenomen en de spelers aan overige lagere borden schuiven één bord op. De vierde bord speler wordt eerste reserve.

#### Artikel 5

- 5.1 Het thuis spelende team dient te zorgen voor het materiaal (stukken, borden, klokken); dit moet in goede staat verkeren.
- 5.2 Het noteren van de zetten is verplicht met uitzondering van de E-categorie. Een speler in de D-categorie die om geldige redenen niet kan noteren, bijvoorbeeld omdat de speler nog niet kan schrijven, wordt 5 minuten van de initiële bedenktijd in mindering gebracht. Wanneer een speler niet kan noteren moet dit voor aanvang van de partij gemeld worden aan de wedstrijd-leider.
- 5.3 Zodra een speler in de D-categorie op enig moment minder dan 5 minuten bedenktijd over heeft hoeft hij het vervolg van de partij niet meer te noteren.
- 5.4 De speeltijd bedraagt in de categorie:
  - E – 15 minuten per persoon per partij + 10 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet.
  - D – 20 minuten per persoon per partij + 20 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet.
  - C – 30 minuten per persoon per partij + 30 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet.
  - A – 45 minuten per persoon per partij + 30 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet.
- 5.5 Na afloop van de partij worden de kleuren omgedraaid en wordt er een snelschaakpartij gespeeld van 5 minuten per persoon per partij volgens het FIDE-snelschaakreglement waarbij artikel B4 van toepassing is. Hierdoor wordt o.a. bepaald dat spelers niet hoeven te noteren, winst kan worden geclaimd bij door de speler zelf geconstateerde onreglementaire zet of vallen van de vlag, vallen van beide vlaggen is remise. In de E-categorie worden geen snelschaakpartijen gespeeld.

#### Artikel 6

- 6.1 De leiding van de wedstrijd berust bij de teamleider van de thuis spelende vereniging, of een door hem aangewezen persoon.
- 6.2 Voor het begin van de wedstrijd overhandigen de teamleiders elkaar gelijktijdig de opstelling van hun team.
- 6.3 Het thuis spelende of in de indeling als eerst genoemde team heeft zwart aan de oneven borden en wit aan de even borden.

## Artikel 7

- 7.1 Als een speler zijn partij wint, levert dit 1 bordpunt op voor zijn team. Een remise levert ½ bordpunt op; een verliespartij levert 0 bordpunten op.
- 7.2 Aan het team dat 2½ of meer bordpunten behaalt worden 2 matchpunten toegekend; voor het behalen van 2 bordpunten ontvangt een team 1 matchpunt. Een team dat 1½ of minder bordpunten behaalt verkrijgt geen matchpunten.
- 7.3 Het team, waarvan 1 uur na het vastgestelde tijdstip niet minstens 3 spelers zijn opgekomen, wordt geacht in het geheel niet te zijn opgekomen. Indien de bedenktijd per persoon korter is dan 1 uur, treedt deze tijd hiervoor in de plaats. Het betrokken team verliest de wedstrijd reglementair met 4-0 en krijgt een boete toegewezen als vermeld in artikel 12. Indien echter naar oordeel van de competitieleider overmacht kan worden aangetoond als oorzaak van het niet opkomen, stelt de competitieleider een nieuwe datum voor de wedstrijd vast.

## AArtikel 8

- 8.1 De wedstrijden worden gespeeld volgens het FIDE reglement van 1 juli 2014 in de Nederlandse vertaling voorzover in dit reglement niet anders wordt aangegeven.
- 8.2 Een speler die 10 minuten (bij de E), 20 minuten (bij de D), 30 minuten (bij de A en C) na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord verschenen is, heeft de wedstrijd verloren.
- 8.3 In de D- en E-categorie levert een tweede of volgende onreglementaire zet geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.

## Artikel 9

In het spelersgebied mag een speler geen elektronische communicatiemiddelen zichtbaar bij zich hebben. Indien dit toch wordt geconstateerd krijgt die speler een waarschuwing. Als het een ingeschakeld apparaat betreft wordt de partij verloren verklaard tenzij de arbiter anders beslist; het resultaat van de tegenstander wordt door de arbiter vastgesteld. Als de wedstrijdleiding hier aanleiding toe ziet, kan een speler gevraagd worden om aan te tonen dat hij geen ingeschakeld apparaat bij zich draagt; weigering wordt gelijkgesteld aan het bij zich dragen van een ingeschakeld apparaat.

## Artikel 10

- 10.1 Na afloop van de wedstrijd wordt een volledig ingevuld wedstrijdformulier door beide teamleiders of plaatsvervangers ondertekend. De teamleider van de thuish spelende club dient binnen twee werkdagen de gegevens zoals deze op het wedstrijdformulier staan aan de competitieleider door te geven. Dit kan door het opsturen van het wedstrijdformulier of door de gegevens per e-mail door te geven. In dit laatste geval behoudt de competitieleider wel het recht het originele ondertekende wedstrijdformulier op te vragen. Bij niet tijdig doorgeven van de uitslagen kan er een boete worden opgelegd als vermeld in artikel 13.
- 10.2 Als één der beide teamleiders tegen de uitslag van een wedstrijd protest aan wil tekenen behoort hij dit op het wedstrijdformulier te vermelden en het wedstrijdformulier niet te ondertekenen. Een schriftelijke toelichting van het protest dient binnen 4 werkdagen in het bezit te zijn van de competitieleider.
- 10.3 Tegen een beslissing van de competitieleider kan beroep worden aangetekend bij de commissie van beroep van de SBO.

## Artikel 11

In geval een team zich in de loop van de competitie terugtrekt, worden alle reeds gespeelde partijen van dit team vervallen verklaard. Indien een team zich terugtrekt zonder gegronde redenen, dit ter beoordeling van de competitieleider, kan een boete worden opgelegd als genoemd in artikel 13.

## Artikel 12

- 12.1 De competitieleider kan afhankelijk van het aantal deelnemende teams, de speelsterkte en de geografische omstandigheden per leeftijdscategorie verschillende klassen maken.
- 12.2 De rangschikking per klasse wordt achtereenvolgens bepaald door:  
a: het aantal matchpunten;

- b: het aantal bordpunten;
  - c: het resultaat van de onderlinge wedstrijd (en);
  - d: het resultaat van de onderlinge wedstrijd (en) waarin de score op het vierde bord wordt geschrapt; geeft dit ook geen beslissing dan worden de scores op het derde en vierde bord geschrapt en als dit ook een gelijke uitslag geeft, levert de score op het eerste bord de beslissing;
  - e: het resultaat van de snelschaakcompetitie (voorzover van toepassing).
- Indien na toepassing van bovenstaande twee of meer teams nog steeds gelijk eindigen, beslist de competitieleider.

12.3 Het hoogst geëindigde team in de hoogste klasse van een leeftijdscategorie is kampioen van de SBO in deze categorie. De SBO-kampioenen in de C-, D- en E-klasse verwerven het recht tot deelname aan de door de KNSB georganiseerde Nederlandse jeugdclubkampioenschappen.

### Artikel 13

De boeteregeling voor de jeugdclubcompetitie is als volgt:

- a: niet tijdig doorgeven van wedstrijduitslagen € 5,-
- b: terugtrekken van een team zonder geldige reden naar oordeel van de competitieleider € 40,-
- c: niet komen opdagen bij een competitiewedstrijd zonder dat er naar oordeel van de competitieleider overmacht is aangetoond € 30,-

### Artikel 14

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de competitieleider, zo nodig na overleg met de jeugdcommissie van de SBO.



## **PERSOONLIJKE JEUGDKAMPIOENSCHAPPEN**

### Artikel 1

Deelname staat open voor alle jeugdleden van de SBO, voorkomend op de KNSB-ledenlijst.

### Artikel 2

In het kalenderjaar waarin het toernooi eindigt mogen de deelnemers niet de volgende leeftijden bereiken: 21 (A), 17 (B), 15 (C), 13 (D), 11 (E), 10 (pupillen).

### Artikel 3

Vooruitspelen is behoudens overmacht in beginsel niet toegestaan.

### Artikel 4

Speeltempo en aantal ronden: (bij een lage deelname kan hiervan worden afgeweken)

AB	85 min. p.p.p.p. + 30 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet over 7 ronden
C	55 min. p.p.p.p. + 30 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet over 9 ronden
D	30 min. p.p.p.p. + 20 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet over 9 ronden
E	15 min. p.p.p.p. + 10 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet over 9 ronden
Pupillen	15 min. p.p.p.p. + 10 seconden bijtelling per zet vanaf de eerste zet over 9 ronden

### Artikel 5

Noteren is verplicht; de algebraïsche methode moet gebruikt worden. Voor de D, E en pupillen geldt dat bij minder dan 5 minuten speeltijd mag gestopt worden met noteren. Spelers in de pupillencategorie hoeven niet te noteren, mits dit vooraf is overlegd met de wedstrijdleiding.

### Artikel 6

De kampioenen (en plaatsing voor NK) en eindranglijst wordt bepaald voor zowel jongens als meisjes o.b.v. achtereenvolgens:

- wedstrijdpunten
- weerstandspunten
- S.B.-punten
- onderling resultaat
- snelschaakpartij

#### *Uitzonderingen:*

- Bij een gedeelde eerste plaats (d.w.z. evenveel wedstrijdpunten) volgt er een barrage om de SBO kampioen te bepalen..
- De uitzending naar NK's wordt bij een gelijk aantal wedstrijdpunten door een barrage beslist (hierbij speelt sexe geen rol).
- Als de best geëindigde (jongen of meisje) zich niet bij de eerste 3 bevindt én iemand van dezelfde sexe zich op minder dan 1,5 punt achterstand bevindt én deze minimaal remise heeft gespeeld tegen de best geëindigde dan zal een barrage gespeeld worden tussen deze spelers om het SBO kampioenschap en de plaatsing voor het NK.

### Artikel 7

*Barrage:* het speeltempo en de opzet van de barrage wordt afhankelijk van het aantal deelnemers t.z.t. door de wedstrijdleiding vastgesteld.

### Artikel 8

Indien er gezien het aantal deelnemers een voorronde voor de D-groep zal worden gespeeld geldt dat de toernooiopzet en het speeltempo tijdig voor aanvang van het toernooi worden vastgesteld.

### Artikel 9

Bij de pupillen worden er kampioenen aangewezen per geboortjaar volgens artikel 6.

#### Artikel 10

M.b.t. artikel 11.3b van het FIDE reglement geldt het volgende:

In het spelersgebied mag een speler geen elektronische communicatiemiddelen zichtbaar bij zich hebben. Indien dit toch wordt geconstateerd krijgt die speler een waarschuwing. Als het een ingeschakeld apparaat betreft wordt de partij verloren verklaard tenzij de arbiter anders beslist; het resultaat van de tegenstander wordt door de arbiter vastgesteld. Als de wedstrijdleiding hier aanleiding toe ziet, kan een speler gevraagd worden om aan te tonen dat hij geen ingeschakeld apparaat bij zich draagt; weigering wordt gelijkgesteld aan het bij zich dragen van een ingeschakeld apparaat.

#### Artikel 11

Wegens niet passend gedrag van een toernooideelnemer staan de wedstrijdleiding de volgende middelen ter beschikking:

- uitsluiting van verdere deelname
- een boete
- een schorsing
- reglementair verlies van een partij

#### Artikel 12

Tegen een beslissing van de hoofdwedstrijdleader kan beroep worden aangetekend bij de commissie van beroep van de SBO.

#### Artikel 13

De wedstrijden worden gespeeld volgens het FIDE reglement van 1 juli 2014 in de Nederlandse vertaling voorzover in dit reglement niet anders wordt aangegeven.

13.1 Een speler die 10 minuten (E en pupillen), 15 minuten (D) 30 minuten (C) of 40 minuten (A en B) na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord is verschenen, heeft de wedstrijd verloren.

13.2 In de D-, E- en pupillencategorie levert een tweede of volgende onreglementaire zet geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.

#### Artikel 14

Voor ondersteuning van een aanvraag voor een vrijplaats bij een NK moet de aanvraag binnen 14 dagen na het PK ingediend worden bij de jeugd commissie. Deze zal binnen 14 dagen reageren.

#### Artikel 15

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet of niet eenduidig is beslist de wedstrijdleiding.

## **OPEN JEUGDSNELSCHAAKKAMPIOENSCHAPPEN**

### **Vormgeving:**

De indelingmethode is vrij te kiezen. Te denken valt aan Zwitsers, Amsterdams, Keizer, een mengvorm of een andere door de organisatie te kiezen methode. Er kunnen ook leeftijdscategoriekampioenen bepaald worden. Hierbij kan gedacht worden aan een kampioen per leeftijdsgroep (A, B, C, D, E, F, G, H) maar ook een combinatie uit deze groepen (bijv. FGH als pupillen). De toernooivorm kan bestaan uit:

- Indeling op leeftijdscategorie
  - In eerste instantie wordt per leeftijdscategorie gespeeld, zodat iedereen uit een bepaalde categorie tegen elk ander uit die categorie heeft gespeeld.
  - Daarna worden alle groepen gemengd met het doel de uiteindelijke kampioen(en) te bepalen.
- Indeling zonder splitsing van het deelnemers veld
- Een andere door de organisatie te kiezen methode.

### **Artikel 1**

Deelname staat open voor alle jeugd die aan het einde van het dan geldende schaakseizoen nog niet de leeftijd van 21 jaar heeft bereikt. Een schaakseizoen eindigt op 31 juli.

### **Artikel 2**

Het door de organisatie te kiezen speeltempo moet voldoen aan het FIDE reglement zoals gesteld in artikel 7. Het aantal ronden is afhankelijk van het aantal deelnemers en het gekozen speeltempo.

### **Artikel 3**

De winnaar is "Open jeugdsnelschaakkampioen van de Schaakbond Overijssel".

### **Artikel 4**

In de uitnodiging moet de spelvorm, zoals deze gehanteerd zal worden bij voldoende deelname, bekend gemaakt worden. Voor aanvang van de eerste ronde moet de definitieve spelvorm bekend zijn. Dit geldt eveneens voor de tie-breakregels.

### **Artikel 5**

Wegens niet passend gedrag van een toernooideelnemer staan de wedstrijdleiding de volgende middelen ter beschikking:

- uitsluiting van verdere deelname aan het toernooi
- reglementair verlies van een partij

### **Artikel 6**

Tegen een beslissing van de wedstrijdleader kan beroep worden aangetekend bij de Commissie van Beroep van de SBO. Zie (jeugd)gids voor contactgegevens.

### **Artikel 7**

Er wordt gespeeld volgens het FIDE reglement met aanhangsel snelschaak.

### **Artikel 8**

M.b.t. artikel 11.3b van het FIDE reglement geldt het volgende:

In het spelersgebied mag een speler geen elektronische communicatiemiddelen zichtbaar bij zich hebben. Indien dit toch wordt geconstateerd krijgt die speler een waarschuwing. Als het een ingeschakeld apparaat betreft wordt de partij verloren verklaard tenzij de arbiter anders beslist; het resultaat van de tegenstander wordt door de arbiter vastgesteld. Als de wedstrijdleiding hier aanleiding toe ziet, kan een speler gevraagd worden om aan te tonen dat hij geen ingeschakeld apparaat bij zich draagt; weigering wordt gelijkgesteld aan het bij zich dragen van een ingeschakeld apparaat.

### **Artikel 9**

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet of niet eenduidig is beslist de wedstrijdleiding.

## JEUGD GRAND PRIX

### Artikel 1: Wat is de SBO Jeugd Grand Prix?

De Jeugd Grand Prix (JGP) van de Schaakbond Overijssel (SBO) is een serie jeugdschaaktoernooien. Deelnemers aan de JGP kunnen punten verdienen door aan deze toernooien mee te doen. Na afloop van het laatste toernooi wordt er een eindstand opgemaakt op grond waarvan een aantal prijzen uitgereikt wordt. Om deel te kunnen nemen aan de JGP dient de speler lid te zijn van een bij de SBO aangesloten vereniging. De toernooien worden bij voorkeur gespeeld volgens het FIDE reglement.

### Artikel 2: Doelstelling

Het doel van de JGP is jeugdspelers zoveel mogelijk te stimuleren om aan jeugdschaaktoernooien mee te doen.

### Artikel 3: Voorwaarden voor deelname

Om mee te doen met de JGP moet iemand voldoen aan drie voorwaarden. Een deelnemer moet:

1. lid zijn van de SBO;
2. in het kalenderjaar waarin het laatste toernooi van de JGP gespeeld wordt niet de leeftijd 21 jaar of ouder bereiken;
3. tenminste aan één toernooi meedoen dat mee telt voor de JGP.

Iedereen die aan deze voorwaarden voldoet neemt automatisch deel aan de JGP.

Een speler die in de loop van het seizoen lid wordt van de SBO, krijgt vanaf dat moment punten voor de JGP. Indien de speler dat seizoen al JGP-toernooien heeft gespeeld, worden de punten van maximaal drie voorgaande toernooien ook meegerekend. Het gaat hierbij om de drie laatst gehouden toernooien vóór het moment van ingaan van lidmaatschap.

### Artikel 4: Leeftijdscategorieën

We onderscheiden de leeftijdscategorieën A tot en met H. De leeftijdscategorie waartoe een deelnemer behoort wordt bepaald op grond van de leeftijd die de deelnemer zal bereiken in het kalenderjaar waarin het laatste toernooi van de JGP gespeeld wordt (zie tabel 1). Voor elke leeftijdscategorie wordt een aparte JGP stand gemaakt.

<b>Tabel 1</b>	<b>Leeftijds- categorie</b>	<b>Leeftijd die de deelnemer bereikt in het kalenderjaar dat het laatste toernooi van de JGP gespeeld wordt.</b>	
	A	17, 18, 19 of 20 jaar	
	B	15 of 16 jaar	
	C	13 of 14 jaar	
	D	11 of 12 jaar	
	E	10 jaar	
	F	9 jaar	
	G	8 jaar	} <i>De categorieën G en H zullen als één groep in de standen verwerkt worden</i>
	H	7 jaar of jonger	

### Artikel 5: Toernooien

Er zijn drie soorten toernooien die meetellen voor de JGP:

- **Toernooien op leeftijd**  
Bij deze toernooien vindt de indeling plaats op grond van de leeftijd. Er wordt gespeeld in groepen die corresponderen met de leeftijdscategorieën B tot en met G. Het persoonlijke kampioenschap (PK) voor de SBO jeugd is een voorbeeld van zo'n toernooi.
- **Toernooien op rating**  
Bij deze toernooien vindt de indeling plaats op grond van de jeugdrating. De deelnemers worden op rating ingedeeld in groepen van 8. In iedere groep worden 7 partijen van 15 minuten per persoon per partij gespeeld.
- **Toernooien op rating met samengevoegde groepen**

Bij deze toernooien vindt de indeling plaats op grond van de jeugdrating. De deelnemers worden op rating ingedeeld in groepen van 8. Maximaal drie 8-tallen worden samengevoegd tot één speelgroep. Binnen een speelgroep wordt er gespeeld volgens het zwitsers-systeem. De eindstand wordt opgemaakt voor de afzonderlijke groepen (8-tallen).

Ideaal voorbeeld:

9 groepen van 8 spelers.

Groep 1, 2 en 3 vormen speelgroep A.

Groep 4, 5 en 6 vormen speelgroep B.

Groep 7, 8 en 9 vormen speelgroep C.

Binnen speelgroep A spelen de groepen 1, 2 en 3 door elkaar en wordt er ingedeeld volgens het zwitsers-systeem. Er ontstaat binnen A een eindstand met de spelers van 1, 2 en 3 door elkaar heen. Nu worden de groepen 1, 2 en 3 weer apart genomen en daarmee is de plaats binnen de groepen bekend.

De speelgroepen B en C spelen op dezelfde manier.

Uiteindelijk zijn er weer 9 groepen met elk een eigen nummer 1, 2, 3, ... en 8.

Voor alle soorten toernooien geldt dat, indien ze in aanmerking willen komen om mee te tellen voor de JGP, aan de volgende voorwaarden moet worden voldaan:

1. Een toernooi moet aan het begin van het seizoen zijn aangemeld bij de jeugdcommissie van de SBO. De datum moet twee maanden van tevoren bekend zijn bij de JGP coördinator. Alle gegevens, zoals speeltempo, van het toernooi moeten dan bekend zijn.
2. De organisatie van het toernooi moet het toernooi ruim van tevoren (tenminste 3 weken voor het toernooi) bekend maken bij alle clubs van de SBO.
3. De uitslagen van het toernooi moeten binnen één week bij de JGP coördinator bekend zijn. Bij deze uitslagen moet per deelnemer in ieder geval vermeld worden:
  - voor- en achternaam van de deelnemer;
  - of de deelnemer lid is van een bij de SBO aangesloten vereniging;
  - het geboortjaar van de deelnemer;
  - de club waar de deelnemer lid van is;
  - het KNSB nummer van de deelnemer;
  - het aantal punten dat de deelnemer heeft behaald;
  - de groep waarin de deelnemer heeft mee gespeeld.
4. Datum en tijd van het toernooi dienen ter goedkeuring aan de jeugdcommissie voorgelegd te worden. De jeugdcommissie heeft het recht om een toernooi te weigeren voor deelname aan de JGP. De indiener van het toernooi krijgt een schriftelijke motivatie. E-mail wordt beschouwd als schriftelijk.
5. Maximaal 25% van de JGP-toernooien mag op zondag worden gespeeld.

De JGP coördinator probeert om in de week na het toernooi de ranglijsten van de Jeugd Grand Prix bij te werken. Deze ranglijst zal op de website van de SBO geplaatst worden.

Voor toernooien op rating geldt bovendien nog dat:

6. De deelnemerslijst van het toernooi twee dagen voor aanvang van het toernooi doorgegeven dient te worden aan de JGP coördinator. De JGP coördinator zorgt dan dat er een indeling van de groepen op rating komt.

## Artikel 6: Puntentelling

Voor iedere leeftijdscategorie wordt een aparte stand bijgehouden. Punten kunnen worden verdiend door aan JGP toernooien mee te spelen. Hoe het aantal punten dat een deelnemer verdiend berekend moet worden hangt af van het soort toernooi.

### 6.1 Puntentelling voor toernooien op leeftijd

Voor toernooien op leeftijd wordt het aantal JGP punten berekend met de formule

$$18 + w \times \text{score}$$

met  $\text{score}$  = het aantal punten dat op het toernooi is gescoord

$w$  = het aantal JGP punten dat per gewonnen partij gescoord kan worden. Deze waarde hangt af van de totale speelduur van de gespeelde partijen. Zie tabel 2 voor de waarden van  $w$ .

Tabel 2	Maximale speelduur van een partij	$w$ (aantal JGP punten per gewonnen partij)
	minder dan 10 minuten p.p.p.p.	1 punten
	10 tot 30 minuten p.p.p.p.	2 punten
	30 tot 60 minuten p.p.p.p.	3 punten
	60 minuten of meer p.p.p.p.	4 punten

#### 6.1.1 Deelname in een hogere groep

Indien een deelnemer op een toernooi niet in zijn eigen maar in een hogere leeftijdsgroep heeft meegespeeld, dienen de puntenaantallen zoals vermeld in tabel 2 vermenigvuldigd te worden met een factor

$$\left( \frac{\text{max}_{\text{eigen}}}{\text{max}_{\text{meespeel}}} \right)$$

met  $\text{max}_{\text{eigen}}$  = het maximale aantal JGP punten dat in de eigen leeftijdsgroep te behalen was

$\text{max}_{\text{meespeel}}$  = het maximale aantal JGP punten dat in de leeftijdsgroep waarin meegespeeld is, te behalen was

### 6.2 Puntentelling voor toernooien op rating

Voor toernooien op rating wordt het aantal behaalde JGP punten berekend volgens de formule

$$20 + \text{score} + \text{groep}_{\text{gemiddeld}} - \text{groep}$$

waarbij  $\text{score}$  = het aantal gescoorde punten op het toernooi

$\text{groep}_{\text{gemiddeld}}$  = gemiddelde van de groepsnummers van alle spelers uit de eigen leeftijdscategorie die aan het toernooi hebben deelgenomen.

Alleen de JGP-spelers worden meegenomen bij het berekenen van het gemiddelde.

$\text{groep}$  = het nummer van de groep waarin meegespeeld is op het toernooi.

### 6.3 Puntentelling voor toernooien op rating met samengevoegde groepen

Voor toernooien op rating met samengevoegde groepen is de puntentelling gelijk aan de telling voor toernooien op rating. Voor de berekening van de punten krijgen alle spelers binnen een speelgroep hetzelfde groepsnummer zijnde het laagste getal in die speelgroep.

Voorbeeld:

speelgroep	groepsnummers	rekent met groepsnummer
A	1,2	1
B	3,4	3
A	1,2,3	1
B	4,5,6	4
A	1,2,3,4	1
B	5,6,7,8	5

### 6.4 75% Regeling

Van alle gehouden JGP toernooien kunnen maximaal 75% meetellen voor de eindstand, waarbij dit aantal naar boven wordt afgerond. Indien een deelnemer aan meer toernooien heeft deelgenomen, vallen de toernooien met het laagste puntentotaal af. Voor de toernooien die hierdoor afvallen krijgt een deelnemer echter nog wel per toernooi 10 bonuspunten voor deelname.

### Artikel 7: Prijzen

Na afloop van het laatste JGP toernooi worden de eindstanden berekend en de prijzen uitgereikt. Voor iedere leeftijdscategorie zijn de volgende prijzen:

- een wisselbeker voor de winnaar;
- een beker voor de winnaar om te behouden.

Verder zijn er voor de leeftijdscategorieën B en jonger waarbij de categorieën G en H één groep (GH) zullen vormen:

- bekens voor de nummers twee en drie, afhankelijk van het aantal deelnemers in de betreffende leeftijdscategorie. Voorwaarde is dat aan minimaal 5 jgp-toernooien in het betreffende seizoen is deelgenomen;
- een beker voor de deelnemer die aan het meeste aantal JGP toernooien heeft mee gedaan, maar geen van de bovenstaande prijzen gewonnen heeft. Een voorwaarde voor het winnen van deze prijs is echter wel dat de deelnemer aan minstens 75% (naar boven afgerond) van de toernooien die meetellen in zijn leeftijdscategorie moet hebben meegedaan.

De kampioen van het vorige seizoen dient de wisselbeker op het op één na laatste JGP toernooi van het seizoen in te leveren bij de JGP coördinator.

## JEUGDRATING

### Artikel 1: Wat is de SBO jeugdrating?

De sterkte van schakers wordt aangeduid via de zogenaamde rating. Er bestaan verschillende ratingsystemen. In Nederland hanteert de KNSB voor de jeugd de KNSB jeugdrating. Deze wordt 4 x per jaar door de KNSB via de website gepubliceerd. Omdat de SBO-verenigingen gemiddeld 1x per maand een JGP-toernooi organiseren is er besloten dat een maandelijkse update van de speelsterkte gewenst is, om een zo eerlijk mogelijke indeling op de JGP toernooien te kunnen maken. Om deze reden is er ook een SBO jeugdrating, welke gebruikt wordt bij de poule-indeling op de JGP toernooien. De SBO rating wordt na elke JGP aangepast en gepubliceerd. De SBO meldt de uitslagen van de JGP's, PK's en JCC aan de KNSB voor de verwerking in de KNSB jeugdrating. Verenigingen die andere toernooien of competities willen laten verwerken in de KNSB rating kunnen de uitslagen melden aan de KNSB. Voor vragen over de jeugdrating kunt u contact opnemen met Ewout Kanger (jeugdrating@sboschaak.net).

### Artikel 2: Partijen die meetellen voor de SBO jeugdrating

Alle partijen die gespeeld worden voor toernooien die meetellen voor de Jeugd Grand Prix (JGP) tellen ook mee voor de jeugdrating. Een uitzondering hierop is het Euro Chess ONJK vanwege de vele deelnemers van buiten Overijssel.

### Artikel 3: Wie krijgen er een SBO jeugdrating?

Alle deelnemers, geboren in of na 1993, van toernooien die meetellen voor de SBO jeugdrating krijgen een SBO jeugdrating. Dit zijn dus zowel de spelers die lid zijn van de SBO als de spelers die geen lid zijn van de SBO. Alle SBO jeugdleden met een KNSB jeugdrating worden ook op de SBO jeugdratinglijst vermeld. Spelers die geen lid meer zijn van de SBO en gedurende 2 jaar niet meer deelnemen aan de meetellende toernooien worden van de lijst verwijderd.

### Artikel 4: Berekening van de SBO jeugdrating

Na publicatie van de KNSB jeugdratings worden de SBO jeugdratings van spelers met een KNSB jeugdrating gelijkgetrokken met de KNSB jeugdrating. Hieronder wordt beschreven hoe de SBO jeugdrating van een speler verandert als gevolg van het spelen van partijen.

#### 4.1 Hoe wordt een nieuwe rating berekend?

Voor het berekenen van de nieuwe rating na afloop van een partij wordt gebruik gemaakt van de volgende formule:

$$rating_{nieuw} = rating_{oud} + 5 + som [K \times (resultaat - V)]$$

waarbij  $som[...]$  = sommatie over alle partijen die gespeeld zijn op een toernooi;

$rating_{nieuw}$  = de nieuwe rating;

$rating_{oud}$  = de oude rating;

$resultaat$  = het resultaat van de partij. Dat wil zeggen 1 bij een winstpartij, 0 bij een verliespartij en  $\frac{1}{2}$  bij een remisepartij;

$V$  = het verwachte resultaat van de partij. Dit hangt af van het ratingverschil met de tegenstander. Zie tabel 1 voor de waarden van  $V$ . In deze tabel is  $\Delta rating$  het ratingverschil.  $H$  is het verwachte resultaat van de partij voor de hoger geplaatste speler en  $L$  is het verwachte resultaat van de partij voor de lager geplaatste speler;

$K$  = 25.



<b>Tabel 1</b>	<b><i>Δrating</i></b>	<b>H</b>	<b>L</b>	<b><i>Δrating</i></b>	<b>H</b>	<b>L</b>	<b><i>Δrating</i></b>	<b>H</b>	<b>L</b>
	0-3	0,50	0,50	122-129	0,67	0,33	279-290	0,84	0,16
	4-10	0,51	0,49	130-137	0,68	0,32	291-302	0,85	0,15
	11-17	0,52	0,48	138-145	0,69	0,31	303-315	0,86	0,14
	18-25	0,53	0,47	146-153	0,70	0,30	316-328	0,87	0,13
	26-32	0,54	0,46	154-162	0,71	0,29	329-344	0,88	0,12
	33-39	0,55	0,45	163-170	0,72	0,28	345-357	0,89	0,11
	40-46	0,56	0,44	171-179	0,73	0,27	358-374	0,90	0,10
	47-53	0,57	0,43	180-188	0,74	0,26	375-391	0,91	0,09
	54-61	0,58	0,42	189-197	0,75	0,25	392-411	0,92	0,08
	62-68	0,59	0,41	198-206	0,76	0,24	412-432	0,93	0,07
	69-76	0,60	0,40	207-215	0,77	0,23	433-456	0,94	0,06
	77-83	0,61	0,39	216-225	0,78	0,22	457-484	0,95	0,05
	84-91	0,62	0,38	226-235	0,79	0,21	485-517	0,96	0,04
	92-98	0,63	0,37	236-245	0,80	0,20	518-559	0,97	0,03
	99-106	0,64	0,36	246-256	0,81	0,19	560-619	0,98	0,02
	107-113	0,65	0,35	257-267	0,82	0,18	620-735	0,99	0,01
	114-121	0,66	0,34	268-278	0,83	0,17	>736	1,00	0,00

#### *4.2 Hoe vaak wordt een nieuwe jeugdrating berekend?*

Na afloop van elk toernooi dat meetelt voor de jeugdrating worden de nieuwe jeugdratings berekend. Na publicatie van de KNSB jeugdratings worden de SBO jeugdratings van spelers met een KNSB jeugdrating gelijkgetrokken met de KNSB jeugdrating.

#### *4.3 Hoe wordt de startrating bepaald?*

Een jeugdspeler die voor het eerst meedoet aan een toernooi dat meetelt voor de jeugdrating moet uiteraard een startrating krijgen. Uitgangspunt is hierbij het door de KNSB gehanteerde leeftijdsgerelateerde ratinggetal (leeftijd \* 100 - 75 met een maximum van 1700). In uitzonderlijke gevallen kan deze startrating voorafgaand of na afloop van het toernooi bijgesteld worden door de wedstrijdleiding of de ratingcommissaris.

## **RATINGPRIJS**

De jeugdcommissie wil deelname van jeugdschakers aan schaakwedstrijden en -toernooien stimuleren. Daarvoor is er een ratingprijs ingesteld. Alhoewel het niet de doelstelling is om de rating belangrijker te maken dan ze is, kan de ratingprijs een extra motivatie voor jeugdspelers zijn om aan wedstrijden of toernooien deel te (gaan) nemen. De ratingprijs is een oorkonde waar je ratingstickers op kunt plakken.

- ratinggrens 600 : oorkonde met ratingsticker pion
- ratinggrens 800 : ratingsticker paard
- ratinggrens 1000 : ratingsticker loper
- ratinggrens 1200 : ratingsticker toren
- ratinggrens 1400 : ratingsticker dame
- ratinggrens 1600 : ratingsticker koning
- ratingoorkonde paardensprong: ratinggroei in 1 jaar van 200 of meer

Voor de toekenning van de ratingprijzen gelden onderstaande regels.

### Artikel 1

De ratingprijzen worden 1 x per jaar uitgereikt, bij voorkeur tijdens de laatste jeugdGP van het seizoen.

### Artikel 2

De ratingprijzen worden alleen toegekend aan jeugdleden die op 1 mei van het seizoen hoofdlid zijn van een bij de SBO aangesloten vereniging.

### Artikel 3

De KNSB jeugdrating van 1 mei is leidend voor de toekenning van de prijzen.

### Artikel 4

De speler moet in het seizoen minimaal 20 ratingwedstrijden hebben gespeeld in het lopende seizoen. Per jGP-toernooi worden meestal al 7 ratingwedstrijden gespeeld. Geeft de club ook de interne wedstrijden door voor ratingverwerking dan tellen die ook mee.

### Artikel 5

De paardensprong wordt alleen uitgereikt indien de KNSB jeugdrating op 1 mei 800 of hoger is.

## **SCHOOLSCHAKEN VOOR BASISONDERWIJS**

### Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op het schoolschaakkampioenschap 2014 van de Schaakbond Overijssel voor het basisonderwijs.

### Artikel 2

De algemene leiding van het schoolschaakkampioenschap berust bij de schoolschaakcoördinator in opdracht van de jeugdcommissie van de Schaakbond Overijssel.

### Artikel 3

- 3.1 Een team bestaat uit 4 spelers en eventuele reserves reserves die allen ingeschreven staan bij de onderwijsinstelling namens wie het team aan het toernooi deelneemt.
- 3.2 De opstelling van het team dient bij het melden bij de inschrijftafel op de speeldag opgegeven te worden aan de algemene leiding. Deze opstelling kan gedurende het toernooi niet gewijzigd worden.
- 3.3 Het is ook mogelijk reservespelers op te geven. Deze reserves dienen gelijktijdig met de vaste teamspelers aan de toernooileiding bekend te worden gemaakt.
- 3.4 De spelers en invallers mogen slechts in de opgegeven bordvolgorde in het team opgesteld worden. Het is dus niet toegestaan dat iemand aan een lager bord speelt dan in de officiële opstelling is aangegeven.
- 3.5 Een invaller dient altijd op het vierde bord opgesteld te worden; meerdere invallers aan de onderste borden in de volgorde waarin zij zijn opgegeven.

### Artikel 4

- 4.1 Er worden 9 ronden volgens het Zwitsers systeem gespeeld.
- 4.2 De in het speelprogramma eerstgenoemde teams spelen aan de borden 1 en 3 met zwart aan de borden 2 en 4 met wit.
- 4.3 Voor het begin van iedere wedstrijd vullen de teamleiders op het wedstrijdformulier de opstelling van hun team in. Na afloop van de wedstrijd dient deze ondertekend bij de wedstrijdleiding ingeleverd te worden.
- 4.4 Tenzij de wedstrijdleiding anders beslist wordt vanaf de 1e ronde door alle teams en aan alle borden met klokken gespeeld. De bedenktijd bedraagt 12 minuten per persoon per partij.
- 4.5 Indien door de wedstrijdleiding besloten wordt (een deel van de) partijen zonder klokken te spelen, bedraagt de totale bedenktijd 20 minuten voor de gehele partij. Als deze na 20 minuten nog niet is afgelopen dan wordt er gearbitreerd

### Artikel 5

In dit toernooi geldt het FIDE rapid-reglement van 1 juli 2014 in de Nederlandse vertaling voorzover in dit reglement niet anders wordt aangegeven.

- 5.1 Uitzonderingen en (voorgeschreven) aanvullingen op het FIDE rapid-reglement:
  - a) Aanhangsel G dat handelt over versneld beëindigen van een partij wordt uitgesloten.
  - b) Een speler die 5 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord is verschenen, heeft de wedstrijd verloren.
  - c) Een eerste of volgende onreglementaire zet levert geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.
  - d) Alleen met toestemming van de toernooi-arbiter mag er tijdens de wedstrijd op verzoek van de speler uitleg van de regels worden gegeven door een door de arbiter aan te wijzen lid van de toernooiorganisatie.
  - e) Het vallen van de vlag bij het spelen met klokken moet door de spelers zelf opgemerkt worden.
  - f) Arbitrage: indien de partijen die zonder klok gespeeld worden na 20 minuten nog niet zijn afgelopen, dan beoordeelt de wedstrijdleiding de overgebleven stelling. Een partij wordt alleen gewonnen verklaard indien er sprake is van een **duidelijke** winststelling.

5.2 Een aantal belangrijke punten uit het FIDE rapid-reglement:

- a) De speler die door de tijd gaat (vlag vallen) heeft de partij verloren mits de tegenstander voldoende materiaal heeft om mat te kunnen zetten.
- b) Wanneer beide spelers door hun tijd gaan zonder dit op te merken, wordt de partij remise verklaard.
- c) aanraken is zetten en als je een stuk van de tegenstander aanraakt moet dit stuk geslagen worden.
- d) losgelaten is gezet.
- e) pat of mat beslist de partij onmiddellijk.
- f) buiten de wedstrijdleiding mag niemand behalve de spelers zelf zich met een partij bemoeien. Dit betekent dat er niet mag worden voorgezegd en dat de spelers zelf een eventuele tijdsoverschrijding (vlag) dienen te constateren.

#### Artikel 6

6.1 Een speler die zijn partij wint, levert 1 bordpunt op voor zijn team. Een remise levert ½ bordpunt op; een verliespartij levert 0 bordpunten op.

6.2 Aan het team dat 2½ of meer bordpunten behaalt worden 2 matchpunten toegekend; voor het behalen van 2 bordpunten ontvangt een team 1 matchpunt. Een team dat 1½ of minder bordpunten behaalt, krijgt 0 matchpunten toegekend.

6.3 Een uitslag is bindend zodra beide teamleiders het wedstrijdformulier ondertekend hebben.

#### Artikel 7

7.1 De winnaar is kampioen van de Schaakbond Overijssel en daarmee rechtstreeks geplaatst voor het NK.

7.2 De eindstand wordt als volgt bepaald:

- a) *het aantal matchpunten.*
- b) *het aantal bordpunten.*
- c) *weerstandspunten.*
- d) *Sonneborn-Bergerpunten.*

*Indien na toepassing van bovenstaande regels er nog steeds meerdere teams gelijk staan in de rangschikking én het gaat om een plaats die recht geeft op het kampioenschap of plaatsing voor het NK dan worden de volgende regels gehanteerd om de plaats in de ranglijst te bepalen:*

- e) *het resultaat van de onderlinge wedstrijd.*
- f) *het resultaat van de onderlinge wedstrijd waarin de score op bord 4 wordt geschrapt.*
- g) *geeft ook dit geen beslissing dan worden de scores op het 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> bord geschrapt.*
- h) *als ook dit geen beslissing oplevert is de score aan het 1<sup>e</sup> bord bepalend.*

Leveren al deze regels nog steeds geen kampioen op dan beslist de wedstrijdleiding

#### Artikel 8

In het spelersgebied mag een speler geen elektronische communicatiemiddelen zichtbaar bij zich hebben. Indien dit toch wordt geconstateerd krijgt die speler een waarschuwing. Als het een ingeschakeld apparaat betreft wordt de partij verloren verklaard tenzij de arbiter anders beslist; het resultaat van de tegenstander wordt door de arbiter vastgesteld. Als de wedstrijdleiding hier aanleiding toe ziet, kan een speler gevraagd worden om aan te tonen dat hij geen ingeschakeld apparaat bij zich draagt; weigering wordt gelijkgesteld aan het bij zich dragen van een ingeschakeld apparaat.

#### Artikel 9

In uitzonderlijke gevallen of gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

#### Artikel 10

Tegen een beslissing van de hoofdwedstrijdleader kan, onder de daarvoor geldende voorwaarden, beroep worden aangetekend bij de Commissie van Beroep van de SBO. Hangende het beroep wordt het toernooi niet stilgelegd.

## **SCHOOLSCHAKEN VOOR VO EN MBO**

### Artikel 1

Dit reglement is van toepassing op het schoolschaakkampioenschap 2015 van de Schaakbond Overijssel voor het voortgezet onderwijs en middelbaar beroepsonderwijs. Deelname is alleen mogelijk voor leerlingen die dagonderwijs volgen aan het VO of MBO.

### Artikel 2

De algemene leiding van het schoolschaakkampioenschap berust bij de schoolschaakcoördinator in opdracht van de jeugdcommissie van de Schaakbond Overijssel.

### Artikel 3

Een schoolafvaardiging bestaat uit een onbeperkt aantal spelers die allen als leerling ingeschreven staan bij de onderwijsinstelling namens wie zij aan het toernooi deelnemen. Spelers mogen de leeftijd van 20 jaar nog niet hebben bereikt aan het eind van het betreffende schooljaar.

### Artikel 4

Het toernooi kent 3 speel(mid)dagen gedurende het schooljaar. De precieze speeldagen en speellocaties worden in de uitnodiging bekend gemaakt.

### **Rapidtoernooi**

- 4.1 Er wordt volgens het Zwitsers systeem gespeeld met een bedenktijd van 15 min. p.p.p.p. Per speeldag worden 3 ronden gespeeld.
- 4.2 Na afloop van elke speeldag wordt een teamranglijst opgemaakt aan de hand van de individuele scores. De scores van de 4 hoogst geëindigde spelers van één school worden opgeteld en als teamresultaat verwerkt. De daarna volgende 4 hoogst geëindigde spelers van dezelfde school vormen team 2 enz.
- 4.3 Een team moet minimaal uit drie spelers bestaan om in de ranglijst opgenomen te kunnen worden. Een speler komt pas in aanmerking voor een volgend team als het hogere team volledig gevuld is. Er mogen van zes deelnemers dus geen twee teams van drie gemaakt worden.
- 4.4 De school met het hoogst eindigende team na 3 speeldagen mag zich "SBO schoolschaakkampioen" noemen.
- 4.5 De individuele speler met de hoogste score na 3 speeldagen mag zich "Topscorer SBO schoolschaaktoernooi" noemen.

### **Fantasieschaaktoernooi**

- 4.6 Er wordt volgens het Zwitsers systeem gespeeld met een bedenktijd van 12 min. p.p.p.p. Per speeldag worden 2 ronden gespeeld.
- 4.7 Na afloop van elke speeldag wordt een tussenstand opgemaakt aan de hand van de individuele scores.
- 4.8 De speler die na 3 speeldagen de hoogste score heeft mag zich "Fantasieschaakkampioen SBO scholentoernooi" noemen.
- 4.9 Per speeldag wordt bepaald welke fantasieschaakvorm gespeeld wordt. De gekozen vorm wordt op z'n laatst twee weken voor de speeldag bekend gemaakt via de SBO website en een e-mail naar de schoolcontactpersonen.

### Artikel 5

In dit toernooi geldt het FIDE rapid-reglement van 1 juli 2014 in de Nederlandse vertaling voorzover in dit reglement niet anders wordt aangegeven.

- 5.1 Uitzonderingen en (voorgeschreven) aanvullingen op het FIDE rapid-reglement:
  - a) Aanhangsel G dat handelt over versneld beëindigen van een partij wordt uitgesloten.
  - b) Een speler die 5 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip niet aan het bord is verschenen, heeft de wedstrijd verloren.

- c) Een eerste of volgende onreglementaire zet levert geen onmiddellijk verlies op en de tegenstander kan om die reden de partij niet claimen. De onreglementaire zet moet teruggenomen worden.
- d) Alleen met toestemming van de toernooi-arbiter mag er tijdens de wedstrijd op verzoek van de speler uitleg van de regels worden gegeven door een door de arbiter aan te wijzen lid van de toernooiorganisatie.
- e) Het vallen van de vlag bij het spelen met klokken moet door de spelers zelf opgemerkt worden.

#### 5.2 Een aantal belangrijke punten uit het FIDE rapid-reglement:

- g) De speler die door de tijd gaat (vlag vallen) heeft de partij verloren mits de tegenstander voldoende materiaal heeft om mat te kunnen zetten.
- h) Wanneer beide spelers door hun tijd gaan zonder dit op te merken, wordt de partij remise verklaard.
- i) aanraken is zetten en als je een stuk van de tegenstander aanraakt moet dit stuk geslagen worden.
- j) losgelaten is gezet.
- k) pat of mat beslist de partij onmiddellijk.
- l) buiten de wedstrijdleiding mag niemand behalve de spelers zelf zich met een partij bemoeien. Dit betekent dat er niet mag worden voorgezegd en dat de spelers zelf een eventuele tijdsoverschrijding (vlag) dienen te constateren.

#### Artikel 6

6.1 Als een speler zijn partij wint, levert dit 1 bordpunt op. Een remise levert ½ bordpunt op; een verliespartij levert 0 bordpunten op.

6.2 Een uitslag is bindend zodra beide spelers het wedstrijdformulier ondertekend hebben.

#### Artikel 7

7.1 De eindstand voor teamresultaten wordt als volgt bepaald:

- a) *het aantal bordpunten van de individuele spelers.*
- b) *weerstandspunten van de individuele spelers.*
- c) *Sonneborn-Bergerpunten van de individuele spelers*
- d) *teambarrage tussen de betreffende teams zoals aanwezig op de laatste speeldag. Speeltempo wordt bepaald op het moment dat vastgesteld wordt dat een barrage nodig is. Bordvolgorde op basis van de individuele stand. Er worden minimaal 2 ronden gespeeld, eventueel gevolgd door een sudden-death ronde (team waarvan als eerste een speler zijn/haar partij wint is winnaar). Het team met de meeste bordpunten is kampioen.*
- e) *loting.*

#### Artikel 8

In het spelersgebied mag een speler geen elektronische communicatiemiddelen zichtbaar bij zich hebben. Indien dit toch wordt geconstateerd krijgt die speler een waarschuwing. Als het een ingeschakeld apparaat betreft wordt de partij verloren verklaard tenzij de arbiter anders beslist; het resultaat van de tegenstander wordt door de arbiter vastgesteld. Als de wedstrijdleiding hier aanleiding toe ziet, kan een speler gevraagd worden om aan te tonen dat hij geen ingeschakeld apparaat bij zich draagt; weigering wordt gelijkgesteld aan het bij zich dragen van een ingeschakeld apparaat.

#### Artikel 9

In uitzonderlijke gevallen of gevallen waar dit reglement niet in voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

#### Artikel 10

Tegen een beslissing van de hoofdwedstrijdleader kan, onder de daarvoor geldende voorwaarden, beroep worden aangetekend bij de Commissie van Beroep van de SBO. Hangende het beroep wordt het toernooi niet stilgelegd.



