

SBO - CUPREGLEMENT.

Art. 1

Aangesloten verenigingen kunnen met één team deelnemen aan de wedstrijden om de SBO-Cup. Elk team bestaat uit vier spelers.

Art. 2

De Cup-wedstrijden staan onder leiding van de competitieleider van de SBO die belast is met het opstellen van het wedstrijdprogramma, het uitvoeren van de benodigde lotingen en met de uitvoering en handhaving van dit reglement.

Art. 3

Alle bij de SBO geregistreerde leden die gerechtigd zijn voor hun vereniging uit te komen in de SBO-competitie kunnen voor deze vereniging meespelen in de wedstrijden om de SBO-Cup. Met uitzondering van leden die zijn opgesteld in een KNSB-team en leden die door meer dan 3 keer ingevallen te zijn in de KNSB-competitie, niet meer speelgerechtigd zijn voor het spelen in de SBO-competitie. De verenigingen zijn niet verplicht vooraf aan de competitieleider kenbaar te maken welke leden zij wensen op te stellen in hun team.

Art. 4.1

De Cupwedstrijden worden gespeeld volgens het knock-out systeem.

Art. 4.2

Het wedstrijdprogramma wordt door loting vastgesteld.

Art. 5.1

Voor speeldata en aanvangstijdstippen gelden de regels zoals vastgelegd in artikel 15.7 van het SBO-competitiereglement.

Art. 5.2

Een viertal dat een uur na het vastgestelde begin van de wedstrijd niet met tenminste twee spelers is opgekomen wordt geacht in zijn geheel niet te zijn opgekomen en verliest reglementair met 4-0, tenzij het overmacht kan aantonen bij de competitieleider.

Art. 5.2

Voor het begin van de wedstrijd overhandigen de teamleiders elkaar gelijktijdig de opstelling van hun teams. Daarna geschiedt de loting voor de kleurverdeling en wel tegelijk voor alle oneven borden. De even borden krijgen de tegenovergestelde kleur.

Art. 5.3

Iedere speler krijgt 90 minuten bedenktijd plus 10 seconden extra per zet per speler voor de gehele partij.

Art. 6

Elke aan de wedstrijden om de SBO-Cup deelnemende vereniging is verplicht ervoor te zorgen dat een exemplaar van het SBO-competitiereglement, het SBO-Cupreglement alsmede een exemplaar van de FIDE- Regels voor het Schaakspel (officiële Nederlandse vertaling uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave in het wedstrijdlokaal aanwezig is.

Art. 7

Een wedstrijd wordt gewonnen door het team dat de meeste bordpunten behaalt. Indien beide teams evenveel bordpunten hebben behaald, spelen dezelfde spelers tegen elkaar met verwisselde kleuren een partij snelschaak, waarbij elke speler 5 minuten bedenktijd heeft voor de hele partij. Is na het snelschaak de stand weer gelijk, dan wordt de uitslag bepaald aan de eerste drie borden van de gewone partijen; is de stand ook dan gelijk, dan is de uitslag aan de eerste twee borden van de gewone partijen bepalend; is de stand nog steeds gelijk, dan is het resultaat aan het eerste bord van de gewone partijen doorslaggevend. Zijn alle gewone partijen in remise geëindigd, dan beslist het resultaat van de eerste drie borden in het snelschaak; is ook dan de stand gelijk, dan beslist de uitslag van de eerste twee borden in het snelschaak. Is ook dit gelijk, dan beslist het resultaat aan het eerste bord in het snelschaak. Zijn zowel alle gewone partijen als alle snelschaakpartijen in remise geëindigd, dan wordt geloot.

Het resultaat dient op het wedstrijdformulier te worden vermeld.

Art. 8

Voor zover van toepassing geldt voor de SBO-Cupwedstrijden eveneens het competitiegereglement van de SBO.

Art. 9

Winnaar van de finale heeft het recht op deelname aan de KNSB-bekercompetitie in het seizoen volgende op deze finale. Als een of meer teams van de vereniging van de winnaar van de beker door het spelen in de KNSB competitie dit recht al heeft verkregen, dan kan deze vereniging twee teams af vaardigen. Volgens het reglement van de KNSB dient dit tweede team samengesteld te zijn uit spelers die niet deelnemen aan de KNSB competitie.

Als de vereniging geen gebruik kan of wil maken van dit recht wordt het recht doorgeschoven naar de runner-up.

Aldus vastgesteld in de ALV van de SBO op 12 september 2012